Plugin Color Engine

Manual del Usuario

ESKO

Contents

1. Aviso de copyright

Toda correspondencia en referencia a esta publicación debe ser dirigida a:

Esko Software BVBA

Kortrijksesteenweg 1095

B – 9051 Gante

info.eur@esko.com

2. Introducción

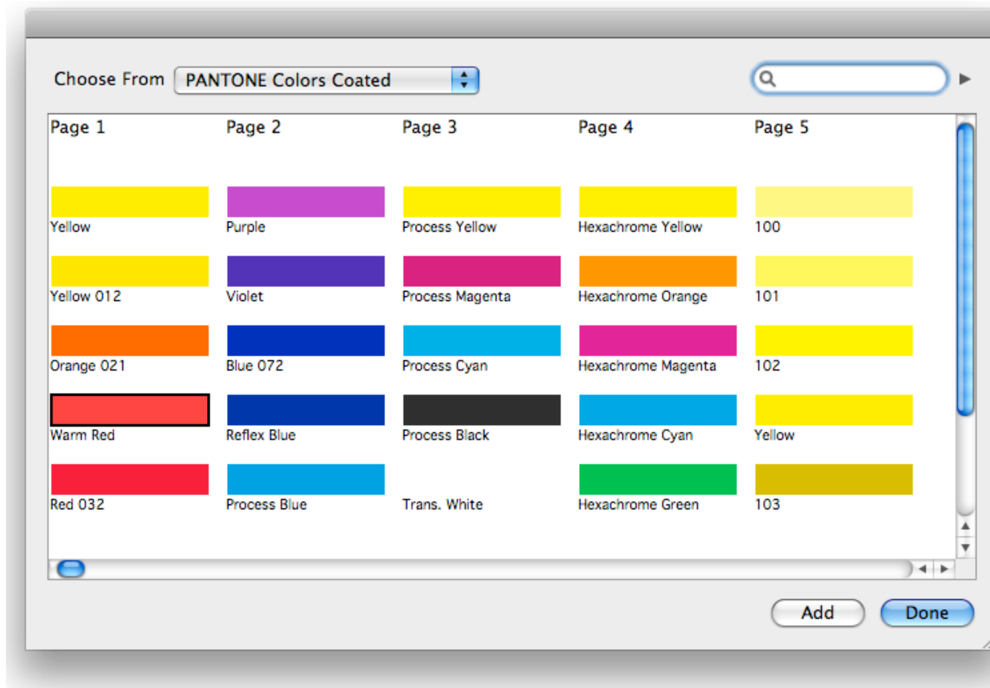
El Plugin Color Engine permite añadir o reemplazar tintas utilizando los Libros de Tintas de Color Engine.

El Plugin Color Engine solo puede utilizar una Licencia de Servidor en un Servidor Automation Engine.

3. Añadir una tinta desde el Libro de Tintas

Para añadir una tinta desde un Libro de Tintas Esko:

1. Abra el diálogo **Añadir Tinta Desde Libro de Tintas**, seleccionando **Ventana** > **EskoArtwork** > **Color Engine** > **Añadir Tinta Desde Libro de Tintas...**



2. En el desplegable **Elija entre:** seleccione el Libro de Tintas desde el que desea seleccionar un color.
3. Seleccione la tinta que desea añadir
   - pulsando sobre la muestra de la tinta en el diálogo
   - introduciendo su nombre, o parte de su nombre, en el campo **Buscar**. Pulsando el botón de triángulo junto al campo de búsqueda, puede ir al siguiente resultado de la búsqueda.
4. Pulse el botón **Añadir** o efectúe una doble pulsación sobre el parche de tinta, para añadir la tinta seleccionada a Swatches.
5. Repita los pasos 2, 3 y 4 para añadir tintas adicionales
6. Pulse **Terminado** para cerrar el diálogo.

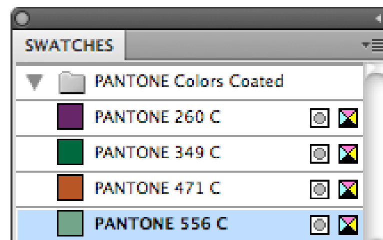
Las tintas añadidas estarán en las Swatches de Illustrator.

Los colores directos añadidos desde un libro de tintas, seguirán las opciones de Illustrator para Color Directo que se encuentran en el menú desplegable de la paleta Swatches. Por ello debe definir utilizar los valores LAB o CMYK, ANTES de añadir la tinta.

Note:

Si añade un Libro de Tintas, o añade una tinta a un Libro de Tintas en Color Engine, solo estarán disponibles después de reiniciar Illustrator.

Si está activada la opción **Utilizar Grupo Swatch** en Preferencias del Plugin Color Engine, una tinta añadida de un Libro de Tintas se colocará en un Grupo en las Swatches de Illustrator. El Grupo tendrá el mismo nombre que el libro de tintas.



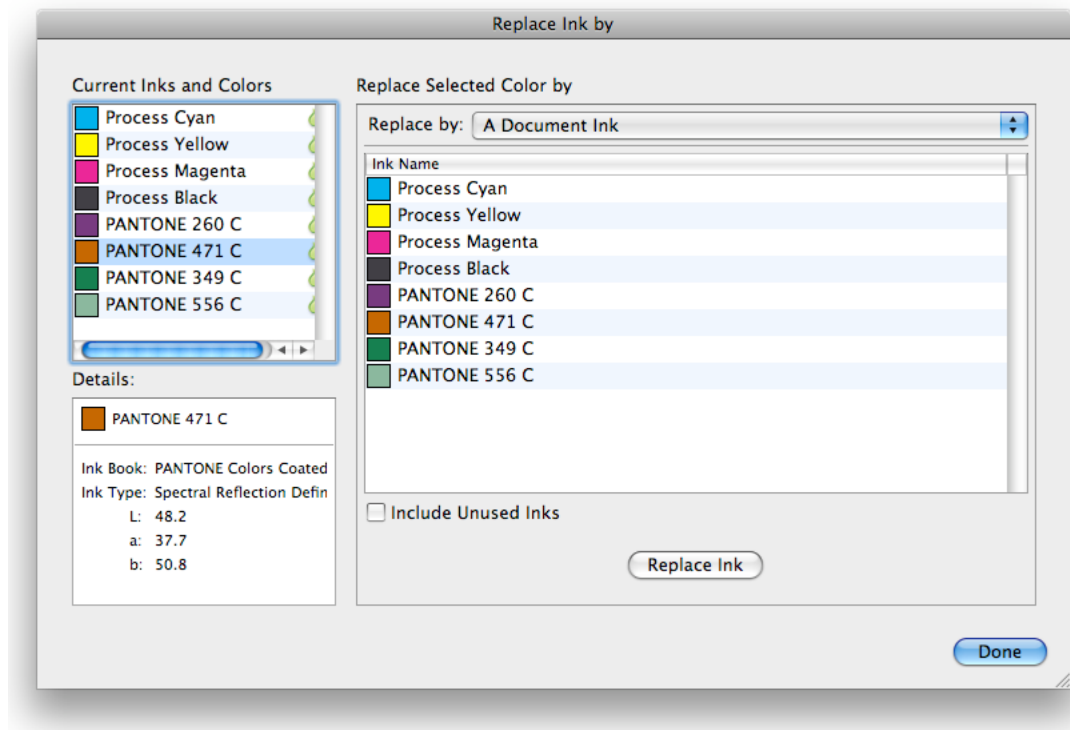
Note:

Si intenta añadir una tinta que ya existe en las Swatches, podrá elegir actualizar la Tinta en la Lista de Swatch utilizando los parámetros del Libro de Tintas, o dejar la tinta tal como estaba.

4. Sustituir una Tinta

Para sustituir una Tinta:

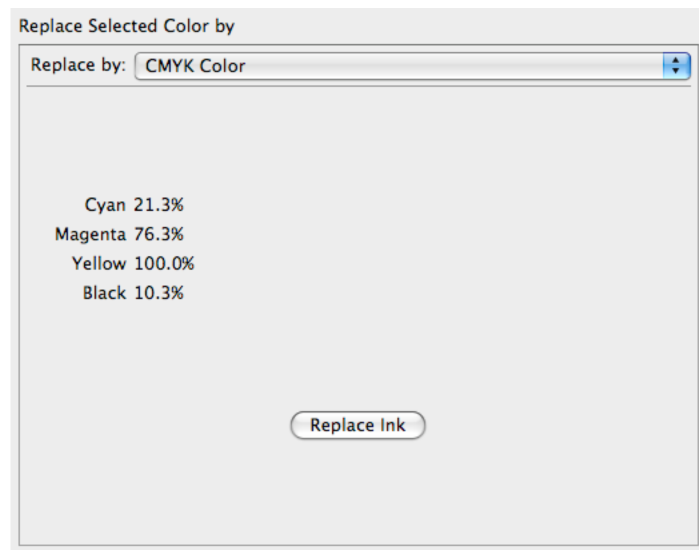
1. Abra el diálogo **Sustituir Tinta por**
   - seleccionando **Ventana** > **EskoArtwork** > **Color Engine** > **Sustituir Tinta...**, o
   - pulsando el botón **Sustituir Tinta** en el **Administrador de Tintas**



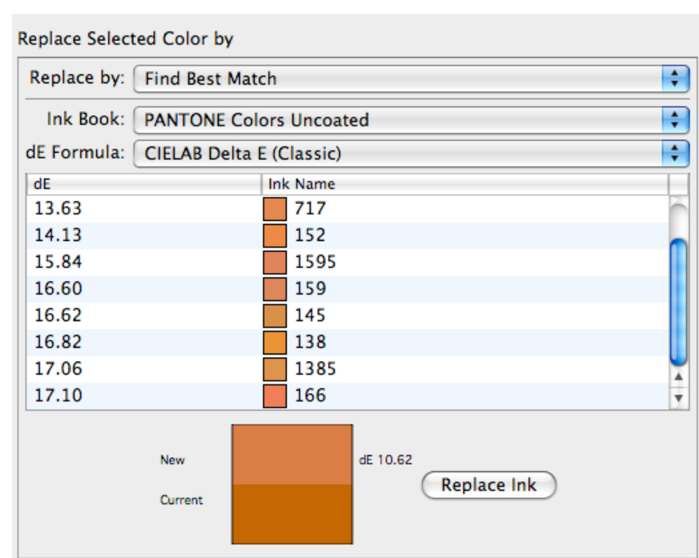
2. En **Tintas y Colores Actuales**, seleccione la Tinta que desea reemplazar.

   Las tintas definidas en un libro de tintas, tendrán un icono de gota junto a su nombre

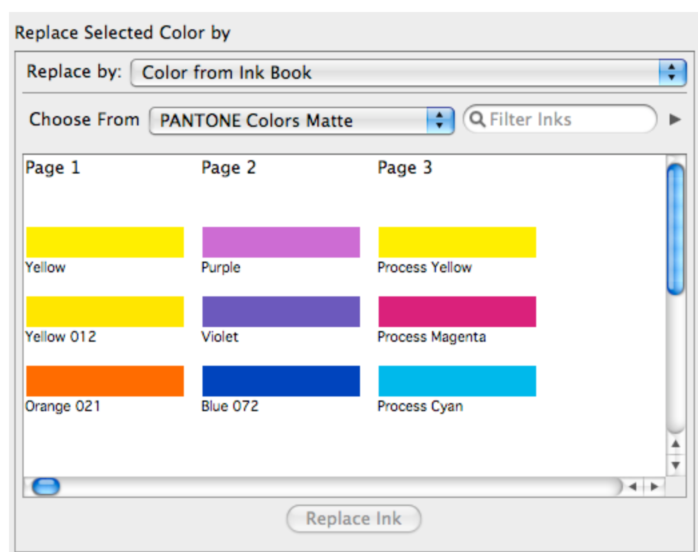
   La ventana **Detalles** mostrará información adicional sobre la tinta seleccionada.
3. Defina el tipo **Sustituir por**:
   - **Sustituir por Una Tinta de Documento** permite seleccionar una tinta desde las tintas del documento. Activando **Incluir Tintas No Utilizadas**, estarán disponibles todas las tintas de color directo de la lista de muestras, incluso las tintas que no se usan en el trabajo.
   - **Sustituir por Color CMYK** permite convertir la tinta seleccionada a su equivalente CMYK. Los valores CMYK que se utilizarán se muestran debajo.



- **Encontrar Mejor Coincidencia** explorará el libro de tintas seleccionado, y listará las tintas con la menor dE en comparación con la tinta que desea reemplazar. Abajo, la tinta Nueva y la Actual se muestran una junto a otra.



- **Sustituir por Color de Libro de Tintas** permite sustituir la tinta, por una tinta nueva de un libro de Tintas. Seleccionar la Tinta se hace igual que para añadir una tinta nueva desde el Libro de Tintas (vea Añadir una tinta desde el Libro de Tintas



4. Pulse el botón **Sustituir Tinta**.

Note:

Si uno o varios objetos no se pueden convertir, aparecerá una descripción del problema en el diálogo Mensajes, y la tinta convertida no desaparecerá de la lista de tintas utilizadas en el Administrador de Tinta.

5. Preferencias del Plugin Color Engine

Las Preferencias del Plugin Color Engine se pueden abrir desde **Illustrator** > **Preferencias** > **EskoArtwork** > **Preferencias de Color Engine...**

Si está seleccionado **Utilizar Grupos de Muestra**, se colocará una Tinta añadida desde un Libro de Tintas, en las Swatches de Illustrator. El Grupo tendrá el mismo nombre que el libro de tintas.

6. Libros de tintas Pantone+

A partir de DeskPack 10.1, puede usar los libros de tintas Pantone+ en lugar de los libros de tintas Pantone normales.

Puede hacerlo ejecutando el instalador Pantone+, desde la carpeta Extras en el DVD.

Note:

Solo se recomienda utilizar estos libros de tintas si está familiarizado con Pantone+.